**Ижорские народные игры**

**Поймай кольцо (**В нее играли еще в 1930-е годы.**)**Из ивового прута (или соснового корня) делается кольцо диаметром около 30 см. Все играющие встают в круг, причем каждый держит в руках палку (или ветку) длиной с локоть. Ведущий кидает кольцо в чью-либо сторону и выкрикивает название любого животного, птицы, предмета, явления погоды. Поймавший на палку кольцо должен издать звук, соответствующий названному слову. Если он справился. то сам становится ведущим. Если ему это не удается, он покидает круг. И так продолжается, пока не останется победитель.

**Петухи.**

Петухи- известные драчуны. Двое мальчиков сходяться, прыгая на правой ноге. Сблизившись, пытаются оттолкнуть один другого. Проигравшим считается тот, кто не выдержал натиска соперника, потерял равновесие и встал на обе ноги.

Незамедлительно следует наказание, проигравший должен кукарекать во все горло.К выигравшему подходит следующий «петух»- и игра продолжается.

**Кормить овсом.**

Выбирают ведущего и водящего. Ведущий с шапкой в руках садится на стул. Водящий изображает лошадь. Прячет лицо в шапку и делает вид, что ест овес. Руки в это время он держит за спиной, ладонями вверх. Играющие становятся за водящим. Вдруг кто- нибудь из них ударяет водящего по ладоням. Тот сразу перестает «есть овес» и старается угадать, кто его потревожил. Сделать это не просто- играющих много. Но все- таки каждый бьет по- своему и какой- то шанс угадать, конечно, есть.

Если водящий угадывает, кто ударил, они меняются ролями. «Лошадь» снова принимается «есть овес»…